

I etap Gry Planszowej - Edukacyjnej

Pierwsza runda Gry przebiegała pod hasłem „**Mistrz wiedzy**”. W tym etapie szkolni koordynatorzy wraz z uczestnikami realizowali zadania dotyczące zdobycia wiedzy na temat ochrony danych osobowych i prywatności. Tworzyli w ogólnie dostępnych miejscach gazetki, w których na bieżąco zamieszczali informacje dla uczniów i nauczycieli. Była to ogólnie dostępna i interesująca forma przekazu, dzięki której można było dowiedzieć się o programie edukacyjnym GIODO. Materiały te w szybkim tempie zwiększały swoją objętość ponieważ uczestnicy Gry zamieszczali newsy wypracowane w ramach działań konkursowych. Bogactwo zgromadzonych materiałów pokazało duże zaangażowanie uczestników w realizację I etapu tej inicjatywy i bogatą własną interpretację. Podczas I etapu Gry zawodnicy wybierali zadania stosując różnorodne formy i metody realizacji. Zaproponowane rozwiązania pozwoliły szkołom wypracować własne, przydatne materiały edukacyjne.